

**1. ชื่อโครงการ** ค่ายเรียนรู้และสานสัมพันธ์พี่น้องผองเพื่อน ( CEDT Pre-Camp )

**2. หน่วยงานที่รับผิดชอบ** คณะวิศวกรรมศาสตร์ป

**3. ปีการศึกษา** 2566

**4. ประธานโครงการ** นายวีระพจน์ ชูชาติ รหัสนักศึกษา 65015144

เบอร์โทรศัพท์ 087-9988408

**5. ผู้ประสานงาน** นาย วีรภัทร ประสมพงษ์ รหัสนักศึกษา 65015143

เบอร์โทรศัพท์ 099-0179428 (หน้าที่ การเงิน)

นาย ชนกานต์ สิทธิแสงอำไพ รหัสนักศึกษา 65015028

เบอร์โทรศัพท์ 098-4865515 (หน้าที่ กราฟิก)

นาย อธิยุต แย้มเพียร รหัสนักศึกษา 65015162

เบอร์โทรศัพท์ 095-1125252 (หน้าที่ ดาต้า)

นาย ธีรวัฒน์ จิตร์เจริญ รหัสนักศึกษา 6501579

เบอร์โทรศัพท์ 097-9392494 (หน้าที่ วิชาการ)

นาย ธีรภัทร์ สุขสโมสร รหัสนักศึกษา 65015077

เบอร์โทรศัพท์ 092-9303949 (หน้าที่ สวัสดิการ)

นางสาว พรัชสินี ชัชวาล รหัสนักศึกษา 65015103

เบอร์โทรศัพท์ 094-4912920 (หน้าที่ พยาบาล)

**6. ที่ปรึกษา** ผศ.ดร เปี่ยมภูมิ สฤกพฤกษ์

**7. ผู้ดูแลโครงการ** ผศ.ดร ธนา หงส์สุวรรณ

ดร. ปริญญา เอกปริญญา

**8. หลักการและเหตุผล**

ด้วยนักศึกษาคณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ หลักสูตรต่อเนื่อง ในชั้นปีที่ 1 เป็นนักศึกษาที่จบการศึกษาในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงจากสาขาที่ต่างกัน แต่ยังคงความเกี่ยวข้องกันในทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ทำให้การเรียนการสอนในเนื้อหาบางวิชาที่นักศึกษาชั้นปีที่ 1 บางสาขาวิชาไม่มีการเรียนการสอนในรายวิชาของหลักสูตรที่ทางสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ได้จัดขึ้นและจำเป็นที่จะต้องได้รับความรู้พื้นฐานเหล่านั้นก่อนเริ่มเปิดภาคการศึกษา เพื่อเป็นการปรับพื้นฐานด้านวิชาการให้กับนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ทั้งนี้ยังเป็นโอกาสในการทำความรู้จักกับเพื่อนและรุ่นพี่ภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ หลักสูตรต่อเนื่อง พร้อมทั้งเป็นการสานความสัมพันธ์อันดีภายในภาควิชา เพื่อให้รุ่นน้องสามารถขอรับคำแนะนำในด้านต่างๆในโอกาสหน้า จึงได้เสนอโครงการค่ายเรียนรู้และสานสัมพันธ์พี่น้องผองเพื่อน ( CEDT Pre-Camp ) ขึ้น

**9. วัตถุประสงค์โครงการ**

9.1 เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับนักศึกษาใหม่ ก่อนเข้ารับการศึกษาในระดับชั้นปริญญาตรี

9.2 เพื่อแนะนำข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับสาขาและการเรียนการสอนก่อนเข้าเรียน

9.3 เพื่อให้รุ่นน้องทำความคุ้นเคยกับห้องเรียน และสถานที่อื่นๆภายในสถาบัน

9.4 เพื่อเป็นการสานสัมพันธ์ระหว่างเพื่อนชั้นเดียวกัน และสร้างควาสัมพันธ์อันดีระหว่างรุ่นน้องกับรุ่นพี่ในสาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ หลักสูตรต่อเนื่อง

**10. แผนการดำเนินงาน**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| กิจกรรม | ระยะเวลาดำเนินงาน | | | | ผู้รับผิดชอบ |
| มี.ค. | เม.ย. | พ.ค. | มิ.ย. |
| ประชุมงานและแบ่งหน้าที่ |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |
| วางแผนการและกำหนดกิจกรรม |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |
| เลือกแพลตฟอร์มการใช้งาน |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |
| ประชาสัมพันธ์โครงการ |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |

**10. แผนการดำเนินงาน (ต่อ)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ประชุมความเรียบร้อยของงานและ  แนวทางการแก้ปัญหา |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |
| จัดโครงการ |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |
| สรุปการดำเนินงาน และ ประเมินความพึงพอใจ |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |
| ประชุมสรุปวางแผนโครงการในการจัดงานครั้งต่อไปในอนาคต |  |  |  |  | นายวีระพจน์ ชูชาติ |

**11. สถานที่จัดโครงการ** อาคารปฏิบัติการรวมวิศวกรรมศาสตร์ 2 (ECC)

ห้องเรียน 810 , 811

**12. วันที่จัดโครงการ** วันที่ 19 มิถุนายน - 23 มิถุนายน พ.ศ. 2566

**13. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ**

อาจารย์/เจ้าหน้าที่ รวม 2 คน

นักศึกษาของคณะ รวม 90 คน

ชั้นปี 1 จำนวน 36 คน

ชั้นปี 2 จำนวน 36 คน

ชั้นปี 3 จำนวน 18 คน

บุคคลภายนอก รวม 3 คน

**14. รายละเอียดงบประมาณ**

🗹 ของบสนับสนุนจากคณะวิศวกรรมศาสตร์ สจล.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| หมวดของรายการ | รายการ | จำนวน | หน่วยนับ | ระยะเวลา | หน่วยนับ | จำนวนเงินต่อหน่วย | รวม  (บาท) |
| ค่าใช้สอย | อาหารกลาวัน | 60 | กล่อง | 5 | วัน | 50 | 15,000 |
|  | อาหารว่าง | 90 | ชุด | 5 | วัน | 18 | 8100 |
| น้ำดื่ม | 90 | ขวด | 5 | วัน | 10 | 450 |
| รวมเป็นเงินทั้งหมด  (บาท) | 27,600 | | | | | | |

**15. เป้าหมาย / ตัวชี้วัดความสำเร็จ**

* เชิงปริมาณ >70% (จำนวนผู้เข้าร่วม)
* เชิงคุณภาพ >70% (ความพึงพอใจขอผู้เข้าโครงการ)

**16. ประเภทกิจกรรม**

🗹 ด้านวิชาการ

🞎 ด้านกีฬานันทนาการ

🞎 ด้านคุณธรรมและจริยธรรม

🞎 ด้านส่งเสริมศิลปวัฒนธรรม

🞎 ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสิ่งแวดล้อม

**17. อัตลักษณ์สถาบัน**

ซื่อสัตย์ ซื่อสัตย์ต่อผู้อื่น แสดงความจริงใจต่อกัน

ใฝ่รู้ หาความรู้เพิ่มเติมจากการทำโจทย์ต่าง ๆ เพื่อหาวิธีที่ง่ายที่สุดในการทำ

สู้งาน ภายในค่ายจะมีการทำโจทย์ต่าง ๆ ของการเขียนโปรแกรม มีตั้งแต่ พื้นฐานไปถึงความยากที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้

**18. ทักษะ**

🗹 การทำงานร่วมกัน

🗹 ภาวะผู้นำและความรับผิดชอบ

🗹 การใช้เทคโนโลยี

🗹 ทักษะการใช้ภาษาต่างชาติ

🗹 ความสามารถในการแก้ปัญหา

🗹 ความคิดสร้างสรรค์

🗹 การประสานและสื่อสารระหว่างบุคคลหรือองค์กร